

### Ahma (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Susi (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Metsäkauris (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Villisika (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Pulskaja majava (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Pikkuörkit

- Pusikossa on seitsemän pikkuörkkiä, joita ammutaan.
- Ammunta-aika on 40 sekuntia ja aika alkaa ajanottajan merkistä.
- Nuoli saa olla jänteellä mutta ei vedossa.
- Ammutaan korkeintaan seitsemän nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan samalta tolpalta.
- Vain yhdestä osumasta per pikkuörkki saa pisteet.
- Pisteytys: Osuma kolme (3) pistettä
- Maksimipisteet: 21 pistettä.

## Tölkkeily

- Tarkoituksena on pudottaa tölkit ampumalla, tyylistä riippumatta, voit siis ampua telineeseen tai suoraan tölkkiin, vain maahan asti pudonneesta (ei siis vain kaatuneesta) tölkistä saa pisteet!
- Telineellä on seitsemän tölkkiä.
- Ammutaan korkeintaan viisi nuolta.
- Aseta pudonneet tölkit takaisin merkityille paikoille.
- Pisteytys: Pudonnut tölkki kolme (3) pistettä.
- Maksimipisteet: 21 pistettä.

## Ventti

- Ammutaan enintään seitsemän nuolta halkaisijaltaan 60 senttimetrin tauluun.
- Tavoitteena on saada ammuttua yhteensä 21 pistettä. Taulun pisteytys on käänteinen, eli uloin rinki on viisi pistettä ja sisin, keltainen rinki yksi piste. Jos nuoli rikkoo viivan (eli koskee viivaan), niin osuma tulkitaan kuuluvaksi sisempään pistealueeseen, aivan kuten ilman käännettyä pisteytystäkin.
- Ammunnan voi lopettaa milloin tahansa, eli kaikkia seitsemää nuolta ei ole pakko ampua.
- Pisteytys: Ammuttu pistemäärä. Jos ammut tasan 21 pistettä, saat 25 pistettä. Jos ammut yli 22 pistettä tai enemmän, saat nolla pistettä.
- Maksimipisteet: 25 pistettä.

## Putket

- Ammutaan viisi nuolta.
- Taustapakassa on viisi erikokoista putkea.
- Ammutaan jokaiseen putkeen yksi nuoli.
- Samaa putkea saa yrittää useammankin kerran.
- Aloitetaan suurimmasta putkesta ja osuman jälkeen siirrytään pienempään putkeen.
- Pisteytys: Osuma putkeen neljä (4) pistettä.
- Maksimipisteet: 20 pistettä.

## Golf I

- Aloitus merkityltä tolpalta.
- Ampuja pitää kirjaa siitä, kuinka monta laukausta tarvitaan maaliin osumiseen.
- Nuolen pitää jäädä kiinni maaliin, vasta sitten suoritus on hyväksytty.
- Pisteytys:
  - o 2 laukausta: 20 pistettä

- 3 laukausta: 15 pistettä
  - 4 laukausta: 12 pistettä
  - 5 laukausta: 9 pistettä
  - 6 laukausta: 6 pistettä
  - 7 laukausta: 3 pistettä
  - 8 tai yli laukausta: 0 pistettä
  - kadonnut nuoli: 1 sakkolaukaus
- Maksimipisteet: 20 pistettä.

### Majava (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Pekari (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Kaksi pöllöä (3D)

- Maalina on kaksi 3D-pöllöä.
- Ammutaan yhteensä neljä nuolta, kaksi kumpaankin pöllöön.
- Rastilla on kaksi ammuttolppaa, kummaltakin tolpalta ammutaan kaksi nuolta yhteen pöllöön. Aloitusta kauempana olevalta tolpalta, eli ammutaan kaksi nuolta toiseen pöllöön (kumpaan tahansa), jonka jälkeen siirrytään lähemmälle tolalle ja ammutaan kaksi nuolta toiseen pöllöön.
- Pisteytys: Osuma pöllöön neljä (4) pistettä.
- Maksimipisteet: 16 pistettä.

### Ilves (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Kävely

- Ammutaan viisi nuolta.
- Ammutaan yksi nuoli jokaiselta matkalta, alkaen kymmenestä jaardista.
- Ammuttavat matkat ovat 10–20–30–40–50 jaardia.

- Junnut ampuvat kaksi nuolta kahdelta ensimmäiseltä matkalta sekä yhden nuolen 30 jaardilta.
- Pisteytys: 5–4–3–2–1, värin mukaan.
- Maksimipisteet: 25 pistettä.

## Lentävät linnut

- Maalina on viisi lentävää lintua.
- Ammutaan yhteensä viisi nuolta, linnut voi ampua missä järjestyksessä tahansa.
- Vain yhdestä osumasta per lintu saa pisteitä.
- Pisteytys: Neljä (4) pistettä per lintu.
- Maksimipisteet: 20 pistettä.

## Lentävät kiekot

- Maaleina on lentävät kiekot, yhteensä kuusi kappaletta.
- Ammutaan kuusi nuolta.
- Yksi ryhmän ampujista menee levyn taakse heittämään kiekkoja. Kiekot pitää heittää sopivasti, noin 2–3 metrin korkeuteen etuviistoon. Jos heitto oli koko ryhmän mielestä huono, eikä ampuja ampunut nuoltaan, heitetään uusi, korvaava kiekko.
- Ampuja saa ampua vasta, kun kiekko on ohittanut heittäjän puolella olevan merkkitolpan.
- Heittäjän pitää heittää kolme isoa ja kolme pientä kiekkoa, satunnaisessa järjestyksessä.
- Pisteytys: Osuma kiekkoon neljä (4) pistettä. Nuolen pitää jäädä kiekkoon kiinni.
- Maksimipisteet: 24 pistettä

## IFAA Tiputaulu

- Maalina on IFAA-liiton tiputaulu, jossa on neljä 20 senttimetrin maalia.
- Ammutaan neljä nuolta, jokainen nuoli omaan maaliin. Nuolet pitää ampua Z-järjestyksessä, eli aloittaen ylävasemmalta, jonka jälkeen ammutaan yläoikea, alvasen ja alaoikea.
- Jokainen nuoli ammutaan eri tolpalta, aloitus kauimmaiselta tolpalta.
- Pisteytys: Pistealueen (värin) mukaan 5–4–3 jokaisesta maalista. Eli sisin musta alue on 5 pistettä, seuraava valkoinen 4 pistettä ja uloin musta 3 pistettä.
- Maksimipisteet: 20 pistettä.

## Reikävaneri

- Ammutaan viisi nuolta.
- Maalina on iso vanerilevy, jossa on erilaisia reikiä, jotka on pisteytetty eri tavoin. Yhteensä reikään saa ampua vain yhden nuolen.
- Pisteytys:
  - o Osuma reikään antaa pisteet, jotka on kerrottu reiän kohdalla.
  - o Osuma vaneriin: -1 piste. Vain, jos nuoli ei jää kiinni taustapakkaan reiän kohdalla, vaan jää kiinni vaneriin tai kimpoaa siitä pois.
- Maksimipisteet: 20 pistettä.

## Golf II

- Aloitus merkityltä tolpalta.
- Ampuja pitää kirjaa siitä, kuinka monta laukausta tarvitaan maaliin osumiseen.
- Nuolen pitää jäädä kiinni maaliin, vasta sitten suoritus on hyväksytty.
- Pisteytys:
  - o 2 laukausta: 20 pistettä
  - o 3 laukausta: 15 pistettä
  - o 4 laukausta: 12 pistettä
  - o 5 laukausta: 9 pistettä
  - o 6 laukausta: 6 pistettä
  - o 7 laukausta: 3 pistettä
  - o 8 tai yli laukausta: 0 pistettä
  - o kadonnut nuoli: 1 sakkolaukaus
- Maksimipisteet: 20 pistettä.

## Kani (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kani löytyy sieltä kivien alta, kun oikein tarkkaan katsoo...
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6-2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

## Villisikaperhe (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Jokainen nuoli ammutaan eri tolpalta.
- Aloitetaan tiestä katsoen vasemmanpuoleiselta tolpalta.
- Ammunnan saa aloittaa mistä eläimestä tahansa.
- Jokaiseen maaliin ammutaan vain yksi nuolta.

- Maaleina on yksi iso villisika ja kaksi pientä porsasta.
- Vain yksi ampuja menee ensimmäiselle tolपालle, muut odottavat tiellä. Nuolet haetaan vasta kun viimeinen ampuja on ampunut nuolensa.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Lumivuohi (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Ammutaan polviasennosta, eli ainakin toisen polven pitää koskettaa maata tolpan vieressä.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 6–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Sorsat

- Maaleina on kolme sorsaa.
- Ammutaan kolme nuolta.
- Vapaavalintainen ammuttajärjestys ja samaa sorsaa saa yrittää monta kertaa.
- Pisteytys: Osuma sorsaan kuusi (6) pistettä. Vain yhdestä osumasta per sorsa saa pisteet.
- Maksimipisteet: 18 pistettä.

### Rotat

- Ammutaan viisi nuolta.
- Rottia on viisi kappaletta.
- Ammutaan vain yksi nuoli yhteen rottaan.
- Samaa rottaa saa yrittää monta kertaa.
- Pisteytys: Osuma rottaan neljä (4) pistettä. Vain yhdestä osumasta per rotta saa pisteet.
- Maksimipisteet: 20 pistettä.