

Ahma (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan eri tolpilta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Ilves (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan samalta tolpalta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Kani (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan samalta tolpalta.
- Kani löytyy sieltä jostakin, aika läheltä, kun oikein tarkkaan katsoo...
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Kaksi pöllöä (3D)

- Maalina on kaksi 3D-pöllöä.
- Ammutaan yhteensä neljä nuolta, kaksi kumpaankin pöllöön.
- Rastilla on kaksi ammutatolppaa, kummaltakin tolpalta ammutaan kaksi nuolta yhteen pöllöön. Aloitus kauempana olevalta tolpalta, eli ammutaan kaksi nuolta toiseen pöllöön (kumpaan tahansa), jonka jälkeen siirrytään lähemmälle tolपालle ja ammutaan kaksi nuolta toiseen pöllöön.
- Pisteytys: Osuma pöllöön neljä (5) pistettä.
- Maksimipisteet: 20 pistettä.

Lumivuohi (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan samalta tolpalta.
- Ammutaan polviasennosta, eli ainakin toisen polven pitää koskettaa maata tolpan vieressä.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Majava (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan eri tolpilta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Metsäkauris (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan eri tolpilta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Pekari (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan eri tolpilta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Pulska majava (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan samalta tolpalta.
- Rasti ammutaan makuuasennosta (päin- tai selinmakuulla).
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Susi (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan eri tolpilta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Villisika (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan eri tolpilta.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Villisikaperhe (3D)

- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan samalta tolpalta.
- Maaleina on yksi iso villisika ja kaksi pientä porsasta.
- Ammunnan saa aloittaa mistä maalista tahansa.
- Jokaiseen maaliin ammutaan vain yksi nuoli ja jokaista maalia voi yrittää vain kerran.
- Pisteytys (vitaali-lihas): 5–2 pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

IFAA 20 jaardia

- Maalina on IFAA-liiton 40 senttimetrin sisäammuntataulu.
- Ammuntamatka on 20 jaardia.
- Ammutaan yhteensä viisi nuolta.
- Huomasithan, että rasti on tarkoituksella hieman haastava...
- Pisteytys: 5–4–3–2–1, pistealueiden mukaan.
- Maksimipisteet: 25 pistettä.

Kävely

- Ammutaan kuusi nuolta.
- Ammutaan yksi nuoli jokaiselta matkalta, alkaen kymmenestä jaardista.
- Ammuttavat matkat ovat 10–20–30–40–50–60 jaardia.
- Pisteytys: 5–4–3–2–1, värin mukaan.
- Maksimipisteet: 30 pistettä.

Lentävät linnut

- Maalina on viisi lentävää lintua.
- Ammutaan yhteensä viisi nuolta, linnut voi ampua missä järjestyksessä tahansa ja samaa lintua voi yrittää useamman kerran.
- Vain yhdestä osumasta per lintu saa pisteitä.
- Pisteytys: Viisi (5) pistettä per lintu.
- Maksimipisteet: 25 pistettä.

Lentävät kiekot

- Maaleina on lentävät kiekot, yhteensä kuusi kappaletta.
- Ammutaan kuusi nuolta.
- Yksi ryhmän ampujista menee levyn taakse heittämään kiekkoja. Kiekot pitää heittää sopivasti, noin 2–3 metrin korkeuteen etuviistoon. Jos heitto oli koko ryhmän mielestä huono, eikä ampuja ampunut nuoltaan, heitetään uusi, korvaava kiekko.
- Ampuja saa ampua vasta, kun kiekko on ohittanut heittäjän puolella olevan merkkitolpan.
- Heittäjän pitää heittää kolme isoa ja kolme pientä kiekkoa, satunnaisessa järjestyksessä.
- Pisteytys: Osuma kiekkoon viisi (5) pistettä. Nuolen pitää jäädä kiekkoon kiinni. Jos nuoli selvästi koskettaa kiekkoa mutta ei jää kiinni, niin kaksi (2) pistettä per osuma.
- Maksimipisteet: 30 pistettä

Pikkuörkit

- Pusikossa on kuusi (6) pikkuörkkiä, joita ammutaan.
- Ammunta-aika on 30 sekuntia ja aika alkaa ajanottajan merkistä.
- Ampuja saa hetken aikaa etsiä pikkuörkit maastosta ja antaa sen jälkeen merkin ajanottajalle, että on valmis aloittamaan ammunnan.
- Nuoli saa olla jännteellä mutta ei vedossa.
- Ammutaan korkeintaan seitsemän (7) nuolta ja kaikki nuolet ammutaan samalta tolpalta.
- Vain yhdestä osumasta per pikkuörkki saa pisteet. Samaa maalia saa yrittää useamman kerran.
- Pisteytys: Osuma viisi (5) pistettä
- Maksimipisteet: 30 pistettä.

Sorsat

- Maaleina on kolme sorsaa.
- Ammutaan kolme nuolta.
- Kaikki nuolet ammutaan samalta tolpalta.
- Vapaavalintainen ammuttajärjestys ja samaa sorsaa saa yrittää monta kertaa.
- Pisteytys: Osuma sorsa viisi (5) pistettä. Vain yhdestä osumasta per sorsa saa pisteet.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Tölkkeiläus

- Tarkoituksena on pudottaa tölkit ampumalla, tyylistä riippumatta, voit siis ampua telineeseen tai suoraan tölkkiin, vain maahan asti pudonneesta (ei siis vain kaatuneesta) tölkistä saa pisteet!
- Telineellä on kuusi (6) tölkkiä.
- Ammutaan korkeintaan viisi (5) nuolta.
- Aseta pudonneet tölkit takaisin merkityille paikoille.
- Pisteytys: Pudonnut tölkki viisi (5) pistettä.
- Maksimipisteet: 30 pistettä.

Vaaka, pysty ja putki

- Ammutaan kolme nuolta.
- Taustapakassa kaksi eri tavalla aukotettua peltilevyä sekä betoniputki taustapakan edessä. Tarkoitus on osua peltilevyjen ja betoniputken aukkoihin.
- Järjestys vapaa, voit yrittää monta kertaa samaa maalia mutta vain yhdestä osumasta maaliin saa pisteet.
- Pisteytys: Osuma aukkoon viisi (5) pistettä.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.

Ventti

- Ammutaan enintään seitsemän (7) nuolta halkaisijaltaan 60 senttimetrin tauluun.
- Tavoitteena on saada ammuttua yhteensä 21 pistettä. Taulun pisteytys on käänteinen, eli uloin rinki on viisi pistettä ja sisin, keltainen rinki yksi piste. Jos nuoli rikkoo viivan (eli koskee viivaan), niin osuma tulkitaan kuuluvaksi sisempään pistealueeseen, aivan kuten ilman käännettyä pisteytystäkin.
- Ammunnan voi lopettaa milloin tahansa, eli kaikkia seitsemää nuolta ei ole pakko ampua.
- Pisteytys: Ammuttu pistemäärä. Jos ammut tasan 21 pistettä, saat 25 pistettä. Jos ammut yli 22 pistettä tai enemmän, saat nolla pistettä.
- Maksimipisteet: 25 pistettä.

Ylöspäin ammunta

- Ammutaan kolme nuolta.
- Ammutaan vapaavalintaisesta asennosta lähes suoraan ylöspäin.
- Maalina on halkaisijaltaan 60 senttimetrin WA-liiton maastoammuntataulu.
- Pisteytys 5–4–3–2–1.
- Maksimipisteet: 15 pistettä.